**개발 이슈**

|  |
| --- |
| 환경 관련 |
| 유니티 5.x 대 버전부터 HMD기기와 호환 및 기타 플러그인들을 제공하지만, 실제적으론 제일 이슈가 많았던 버전. 내부 잔버그가 많음. 이번 개발 때에는 오디오 플러그인 믹서 사용에서 잦은 충돌 현상을 보였음. |

|  |
| --- |
| 패닝 구현 관련 |
| * 단순히 interactive panning 구현을 하려 했으나, 게인 값을 잘 조절하지 못하여 원거리로 떨어져도 앰프가 감소하다 다시 증가하는 현상이 있음. * 특정 각도 사이에서 전환할 경우 음이 살짝 끊기는 현상이 있음 * 그 외, CPP의 경우 중앙에서 증폭된다고 하는데 확인해봐야겠음. * 리니어 패닝에 비해 연산값이 너무 비쌈 |

|  |
| --- |
| SDK 관련 이슈 |
| * LR 채널 때문에 일부러 for 루프를 한번 더 도는 것 같은데, 루프 언롤링으로 연산 더 줄일 수 있다고 생각됨. |

|  |
| --- |
| Try TODO |
| * 시간 지연을 기반으로 패닝 해보고 싶음. |